

## **Русские народные игры зимой.**

### **\* Не ходи на гору**

Для начала игры из снега лепят большой ком (гору). Дети становятся вокруг него, взявшись за руки. По команде они тянут друг друга на гору. Тот, кто столкнёт ком или станет на него ногой, выходит из игры. Если играющих много можно в середине круга поместить несколько снежных комков.

### **\* Скатывание шаров**

Эту игру лучше проводить после снегопада. Дети делятся на несколько групп (по 5-10 человек), расходятся по площадке. По сигналу каждая группа начинает скатывать из снега шар. Через 10-15 минут подаётся 2-й сигнал, и ребята подкатывают свои шары руководителю (воспитателю). Побеждает группа, чей шар окажется больше.

Скатанные шары можно использовать для постройки снежной крепости, лабиринта или других сооружений из снега.

### **\* Гонки снежных комков**

Играющие делятся на 2 равные команды. Каждая команда выстраивается в колонну по одному на расстоянии 5-10 шагов один от другого. У последних игроков в командах имеется по снежному хорошо скатанному комку. По сигналу они катят ком до следующих игроков, стоящих перед ними.

Группа «Я — воспитатель»: <https://vk.com/yavosp>

Дополнительные материалы для воспитателей по подписке: <https://vk.com/donut/yavosp>

Те в свою очередь катят ком также до впереди стоящих игроков и т.д. Когда ком дойдёт до самого первого игрока в колонне, он должен докатить его до конечной черты, находящейся в 10-20 шагах впереди. Чья команда сумеет раньше доставить ком к конечной черте, та считается выигравшей.

Игрок, докативший ком до впереди стоящего, остаётся на месте.

### **\*Перебежки**

По противоположным краям площадки проведены линии, за которыми расположились два города. Расстояние между ними 15-20 м. Между городами вдоль одной из сторон площадки проводят черту, перпендикулярную черте города. Первая команда становится вдоль черты одного из городов, вторая, каждый из игроков которой держит по 3 снежка, - вдоль боковой черты. По команде игроки, находящиеся в городе, начинают по одному перебегать в противоположный город. Игроки второй команды бросают в бегущих снежки. Тот, в кого попали снежком, выбивает из игры. Команды меняются местами. Выигрывает та команда, которой удалось при перебежке сохранить больше игроков.

### **\*Салки со снежками**

Одного из играющих выбирают водящим. Остальные разбегаются по площадке, пробегая мимо водящего в разных направлениях. Водящий заготавливает заранее побольше снежков и старается попасть снежком в кого-

Группа «Я — воспитатель»: <https://vk.com/yavosp>

Дополнительные материалы для воспитателей по подписке: <https://vk.com/donut/yavosp>

либо из пробегающих мимо. Тот, в кого попали, становится помощником водящего и тоже, не покидая своего места, старается осалить снежками пробегающих мимо игроков. Постепенно число помощников увеличивается. Игра прекращается, когда будет осалена большая часть игроков.

### **\*Пятнашки на лыжах**

До начала игры флажками отмечаются границы площадки. Играть могут 10-15 человек. Все игроки на лыжах, но без палок. Один или два игрока выбираются водящими. Дети разбегаются по площадке, а водящие стараются их запятнать. Тот, кого запятнали, становится водящим. Он должен остановиться, поднять вверх руку и громко объявить: «Я вожу».

### **\*Кто кого перетянет (с санками)**

На площадке чертится круг диаметром 1 м. Двое саней привязывают к концам верёвки длиной в 3-4 метра. Верёвку протягивают так, чтобы она проходила через центр круга и сани находились по обе стороны круга на равном от центра расстоянии. Двое ребят садятся на сани лицом к друг другу. Задача каждого из них состоит в том, чтобы втянуть своего противника внутрь круга. Дети держаться за сани руками и изо всех сил отталкиваются от земли ногами. Браться руками за верёвку не разрешается.

### **\*Два Мороза**

Группа «Я — воспитатель»: <https://vk.com/yavosp>

Дополнительные материалы для воспитателей по подписке: <https://vk.com/donut/yavosp>

На противоположных сторонах площадки отмечают линиями 2 дома. Расстояние между домами 12-15 метров. Играющие располагаются в 1 доме. Воспитатель Выделяет 2 водящих, которые встают по середине площадки между домами, лицом к детям. Один из них Мороз- Красный нос и другой- Мороз - Синий нос. По сигналу воспитателя оба Мороза говорят:

Мы два брата молодые,  
Два Мороза удалые:  
Я Мороз – Красный нос,  
Я Мороз – Синий нос.  
Кто из вас решить  
В путь - дороженьку пуститься?

Все играющие хором отвечают: « Не боимся мы угроз и не страшен нам мороз!»

После слова «мороз» все играющие перебегают в дом на противоположной стороне площадки, а Морозы стараются их заморозить (коснуться рукой). Замороженные останавливаются и стоят до окончания перебежки всех остальных играющих. Перебежки повторяются 2-3 раза. Затем назначаются новые водящие, и игра возобновляется.

[Источник](#)